



ROMÂNIA
MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII
UNIVERSITATEA DIN CRAIOVA
FACULTATEA DE INGINERIE ELECTRICĂ

Craiova, Bdul. Decebal, nr. 107, 200440,
tel/fax: +40-251-436447, www.ie.ucv.ro
e-mail: secretariat@ie.ucv.ro



NUMELE DISCIPLINEI Programare în JAVA	COURSE NAME Programming in JAVA
DATE GENERALE	GENERAL INFORMATION
Program de studii: Inginerie electrică și calculatoare Anul: 2 Semestrul: 2 Credite ECTS: 3 Tipuri de activități: Curs, Laborator Tip evaluare: Verificare Titular: Prof.dr.ing. Nicu George BÎZDOACĂ	Study Program: Electrical and Computer Engineering Year: 2 Semester: 2 ECTS Credits: 3 Types of activities: Lecture, Laboratory Assessment: Verification Lecturer: Professor Nicu George BÎZDOACĂ
SCOPUL DISCIPLINEI	COURSE PURPOSE
Disciplina familiarizează studenții cu principiile de proiectare și analiza a algoritmilor. Ea presupune utilizarea unui limbaj orientat pe obiecte, robust și portabil, pentru a crea o varietate largă de aplicații. Disciplina este utilă în domeniul ingineriei calculatoarelor.	The course familiarizes students with the principles of algorithm design and analysis. It involves the use of a robust, portable, object-oriented language to create a wide variety of applications. The course is useful in the field of computer engineering.
CERINȚE PREALABILE	PREREQUISITES
Discipline anterioare relevante: Programarea calculatoarelor și limbaje de programare	Relevant prerequisite courses: Computer Programming and Programming Languages
OBIECTIVE	OBJECTIVES
Studentul/absolventul utilizează baze de date, standarde, coduri de bune practici și reglementări de siguranță.	The student/graduate uses databases, standards, codes of good practice, and safety regulations.
CONȚINUT CURS	LECTURE CONTENT
1. Introducere în Java. 2. Applet-uri, aplicații și kit-ul Java 3. Obiecte, metode, clase. Lucrul cu obiecte Java 4. Tipuri de date, modificatori și expresii 5. Clase, interfețe și pachete Java 6. Siruri și instrucțiuni de control 7. Lucrul cu excepții 8. Execuții individuale și execuție în paralel 9. Pachetele Java standard 10. Grafica 2D și prelucrări grafice. Interfețe utilizator GUI	1. Introduction to Java. 2. Applets, applications and the Java kit 3. Objects, methods, classes. Working with Java objects 4. Data types, modifiers and expressions 5. Java classes, interfaces and packages 6. Strings and control statements 7. Working with exceptions 8. Single execution and parallel execution 9. Standard Java packages 10. 2D graphics and graphics processing. GUI user interfaces
METODE DE EVALUARE	EVALUATION METHODS
Verificare	Verification
COMPETENȚE DOBÂNDITE	ACQUIRED COMPETENCIES
- Studentul/absolventul practică raționamentul logic, evaluarea și autoevaluare în luarea deciziilor. - Studentul/absolventul este angajat în	- The student/graduate practices logical reasoning, evaluation, and self-assessment in decision-making. - The student/graduate is engaged in lifelong



ROMÂNIA
MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII
UNIVERSITATEA DIN CRAIOVA
FACULTATEA DE INGINERIE ELECTRICĂ

Craiova, Bdul. Decebal, nr. 107, 200440,
tel/fax: +40-251-436447, www.ie.ucv.ro
e-mail: secretariat@ie.ucv.ro



învățarea pe tot parcursul vieții	learning
Contact: nicu.bizdoaca@edu.ucv.ro	Contact: nicu.bizdoaca@edu.ucv.ro
Ultima actualizare: 27/11/2025	Last update: 27/11/2025